



# International Olympiad Informatics Team



**Obiectivul principal** al Olimpiadei Internaționale de Informatică pe Echipe este să stimuleze, alături de Olimpiada de Informatică, ***interesul tinerilor față de Informatică și TIC***. Din ce în ce mai des, piața muncii operează la nivel mondial în contexte în care lucrul în echipă este utilizat pentru proiecte și activități specifice.

Organizațiile de astăzi urmăresc, de fapt, ***lucrul în echipă***, considerându-l o strategie de a obține rezultate mai bune, datorită multiplelor competențe ale unei echipe, capacității membrilor echipei de a se susține unii pe alții pentru a depăși momentele dificile, abilității de a multiplica opțiunile, grație creativității ce apare din compararea ideilor diverse. Plecând de la premisa că în majoritatea locurilor de muncă angajatul trebuie să colaboreze cu alte persoane pentru a-și îndeplini propriile atribuții, este clar că existența acestei competențe va duce la un mediu de muncă mai bun și ar îmbunătăți nivelul performanțelor.



## PARTICIPANȚI

Fiecare echipă participantă va fi formată din 4 elevi + 2 elevi (rezerve), fără a putea fi schimbați elevii în cadrul echipelor pe parcursul competiției. Elevii trebuie să fie înscriși în învățământul liceal în țara pe care o reprezintă, cel puțin în perioada septembrie-decembrie a anului precedent ediției IOIT la care participă, și care nu au împlinit vârsta de 20 de ani până la data de 1 iulie a anului ediției IOIT la care participă.

Fiecare echipă va avea un profesor coordonator care va înscrie echipa în competiție. Profesorul coordonator va asigura desfășurarea corectă a competiției, conform regulamentului.

Fiecare echipă va avea nume de utilizator valid pentru tot parcursul competiției și o parolă care va fi diferită pentru fiecare etapă.



### ***Programul competiției :***

- *4 etape preliminare care se vor desfășura on-line, fiecare pe parcursul a 3 ore*
- *Etapa finală națională, cu durata de 3 ore, la care vor participa cele mai bine clasate echipe în etapele preliminare,*
- *Etapa finală internațională, cu durata de 4 ore, la care vor participa 1-2 echipe câștigătoare ale etapei finale națională.*

*Fiecare etapă a competiției va consta în rezolvarea a 7 probleme în limbajele de programare C/C++/Pascal. Evaluarea se va realiza pe baza unui sistem de evaluare automată.*

Subiectele competiției vor fi elaborate în *limba engleză*.

***Programa de concurs vizează competențe specifice următoarelor conținuturi:***

- Tablouri
- Algoritmi de sortare, căutare
- Metoda Greedy
- Recursivitate
- Programare dinamică
- Grafuri
- Arbori
- Liste

În anul școlar 2016-2017, au fost înscrise în competiția națională 46 de echipe, primele 10 echipe clasate în etapele preliminare participând la etapa finală națională.

La etapa finală internațională, desfășurată la Bologna-Italia, România a fost reprezentată de echipele clasate pe primele două locuri: ADVL și WEREBEARS de la Colegiul Național de Informatică "Tudor Vianu", București, și, în afara concursului de echipa BLANK PRIDE de la Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț.

Echipele ADVL și WEREBEARS au obținut locul I și locul II la etapa finală internațională.



## INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Site olimpiada: <http://ioit.altervista.org>  
<https://www.facebook.com/ioit2017/>

Site CNI: [cni.nt.edu.ro](http://cni.nt.edu.ro)  
Telefon CNI: 0233227510

### ***Persoane de contact***

Daniela Neamțu, Colegiul Național de Informatică Piatra-Neamț: [daniela\\_neamtu@yahoo.com](mailto:daniela_neamtu@yahoo.com)